

Internetles / Uzair art

<https://www.youtube.com/watch?v=Lo5DKSJOPFg>

Nodig



blood_brushes_b
y_dark_dragon_st
ock_dyjpw.a.br



butterfly_by_unfa
ithed_dliirqi.png



dead_tree_02_pn
g_by_gd08_d4s7ii
z.png



evening_forest_b
y_doko_stock_d1
csuyj.jpg



mad_sky_9_by_sal
solastock_d5bbq
1i.jpg



spring_2_by_tris_
marie_d8ngs2h,jp
g



Open een nieuw document

Nieuw

Naam: Naamloos-1

Documenttype: Aangepast

Grootte:

Breedte: 3000 Pixels

Hoogte: 3000 Pixels

Resolutie: 300 Pixels/inch

Kleurmodus: RGB-kleur 8-bits

Achtergrondinhoud: Wit

Geavanceerd

Kleurprofiel: De kleurinstellingen van dit document niet beheren

Pixelverhouding: Vierkante pixels

OK

Annuleren

Voorinstelling opslaan...

Voorinstelling verwijderen...

Afbeeldingsgrootte: 25,7 M

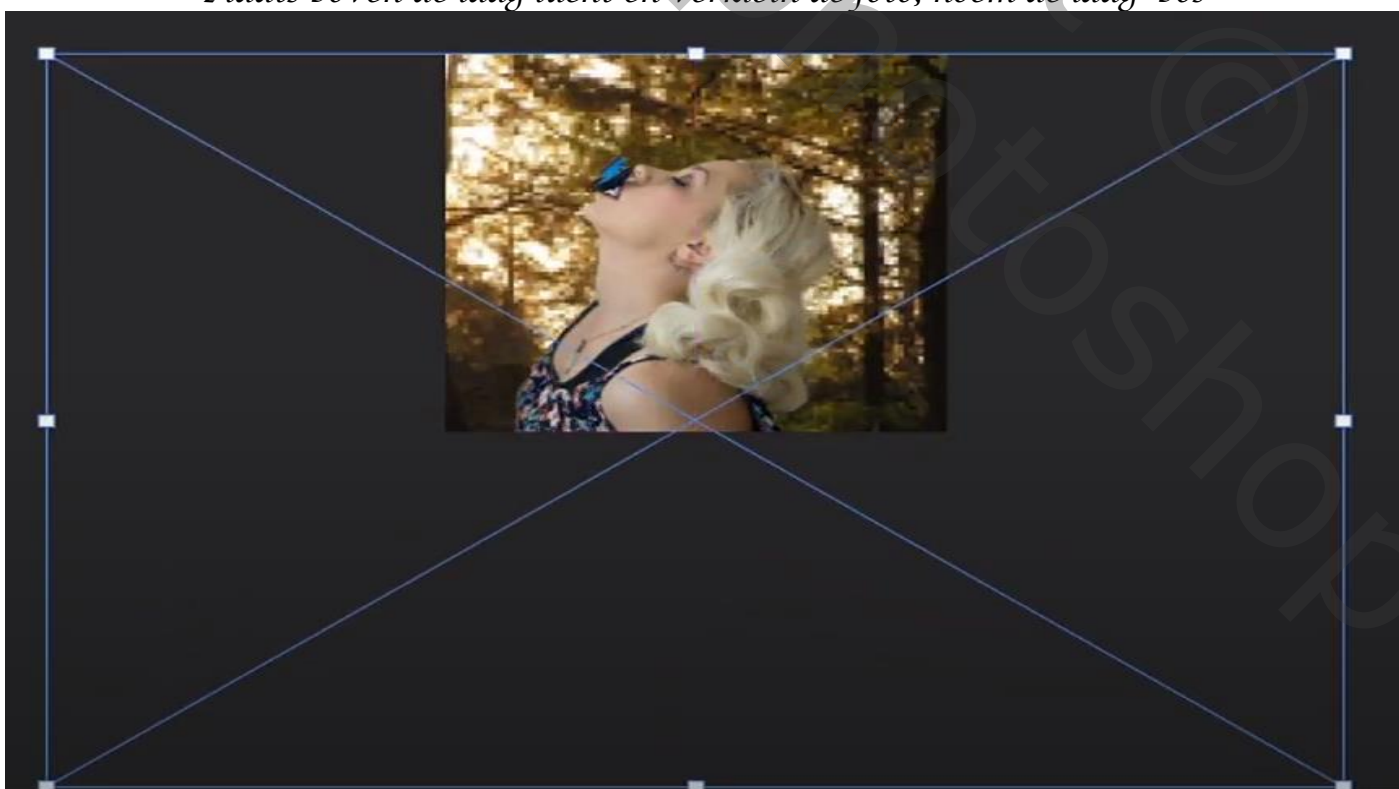
Open de foto licht, en plaats op je document, noem de laag licht



*Open de foto van het model, uitselecteren naar keus, en plaats op je werk,
noem de laag model*



*Open de foto bos, zet op je werkje en draai horizontaal
Plaats boven de laag lucht en verklein de foto, noem de laag bos*



*Zet de laagmodus op lichtsterkte, en de laagdekking op 50%
Ga naar filter vervagen gaussiaans vervagen en zet de straal op 13,9*



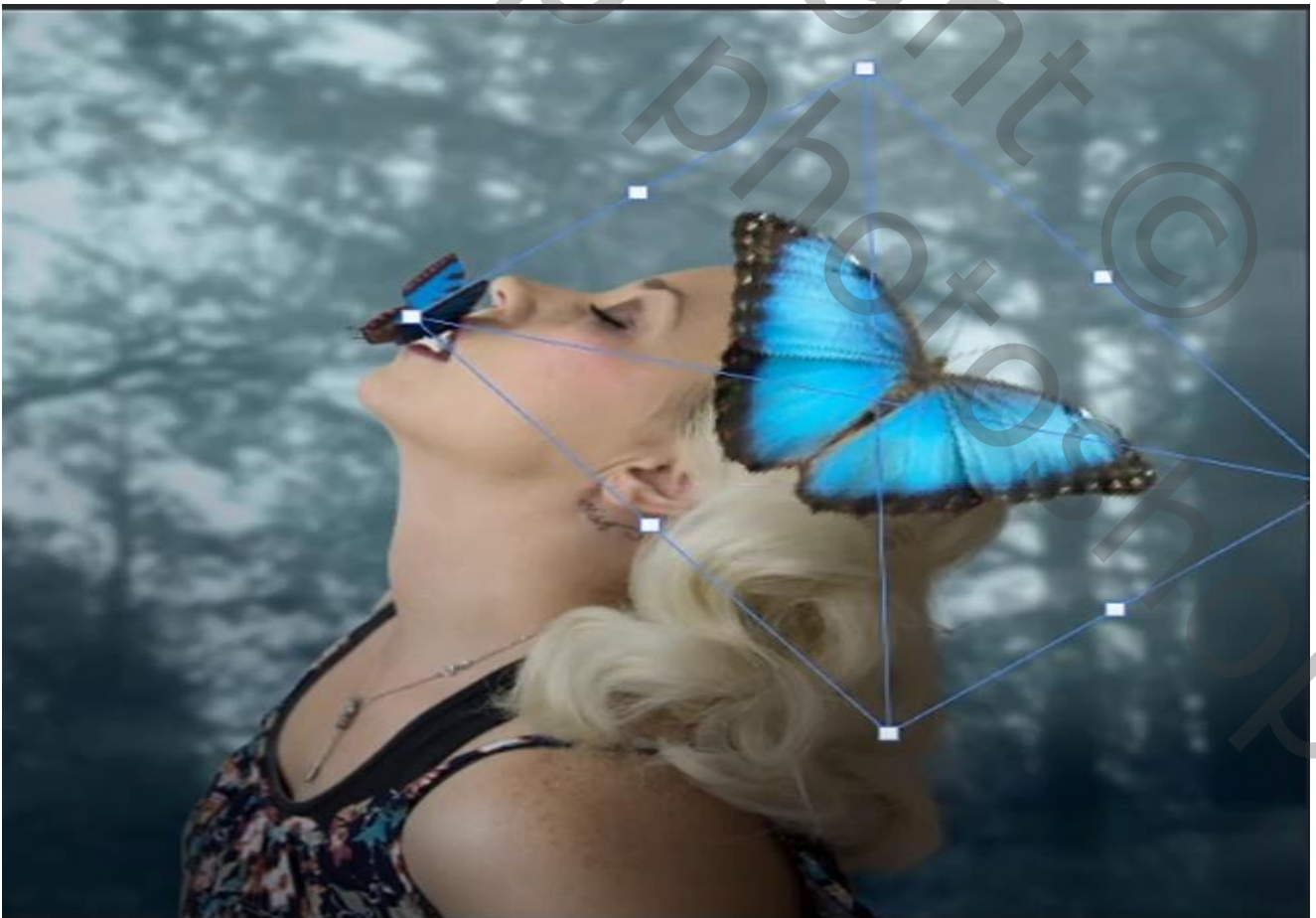
*Ga naar de laag lucht ,open de filter vervagen,
gaussiaansvervagen, en zet de straal op 3,1*

*Maak boven de laag model, een aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging
Met uitknipmasker, en zet de verzadiging op min 10*

*Boven de laag model een aanpassingslaag helderheid/contrast, zet de helderheid op -86
Op het laagmasker gaan staan en met zwart penseel dekking op 21%
De dame lichter maken aan gelaat en arm*



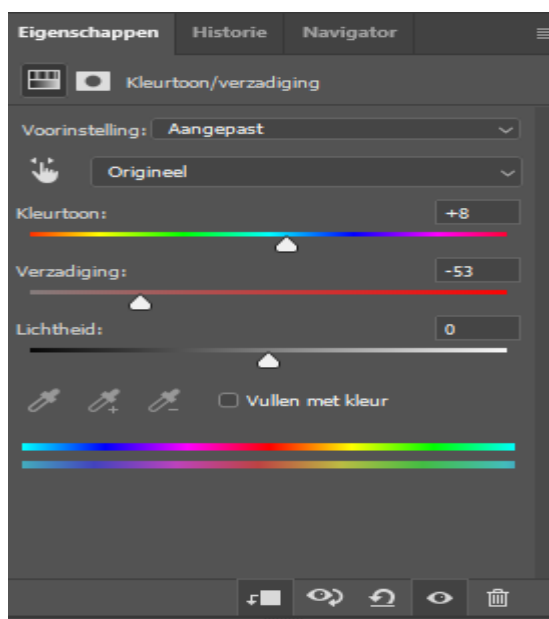
*Open de foto vlinder, en plaats bovenaan op je werk, verklein de foto
En zet wat schuin, noem de laag vlinder,*



*maak nog twee kopie lagen van de laag vlinder en verklein weer
maak van de drie vlinderlagen een groep en noem ze vlinders*



Aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging met uitknip masker



*Nieuwe lege laag boven de laag dame ,met zwart penseel dekking op 100%
Over de zijanten van de vlinders gaan noem de laag zwarte randen vlinders
Zet de laag dekking op 46%*



*Boven de laag dame een nieuwe lege laag, en vullen met 50%grijs
En zet de laagmodus op bedekken,*

*Met de tool doordrukken ,dekking op 17% over de donkere delen gaan
En met de tool tegenhouden oven de lichte delen gaan*

*Boven de laag groep een nieuwe lege laag maken, en vullen met kleur grijs 50%
Laagmodus op bedekken Met de tool doordrukken
,dekking op 17% over de donkere delen gaan
En met de tool tegenhouden oven de lichte delen gaan*



*Boven de laag bos een nieuwe lege laag maken, met de penseel
kleur ffc600 eenmaal klikken en de kleur uitrekken
en zet de laag dekking op 77%*



*Terug een nieuwe lege laag boven de gele laag en net als de gele laag doen
maar dan met kleur wit*



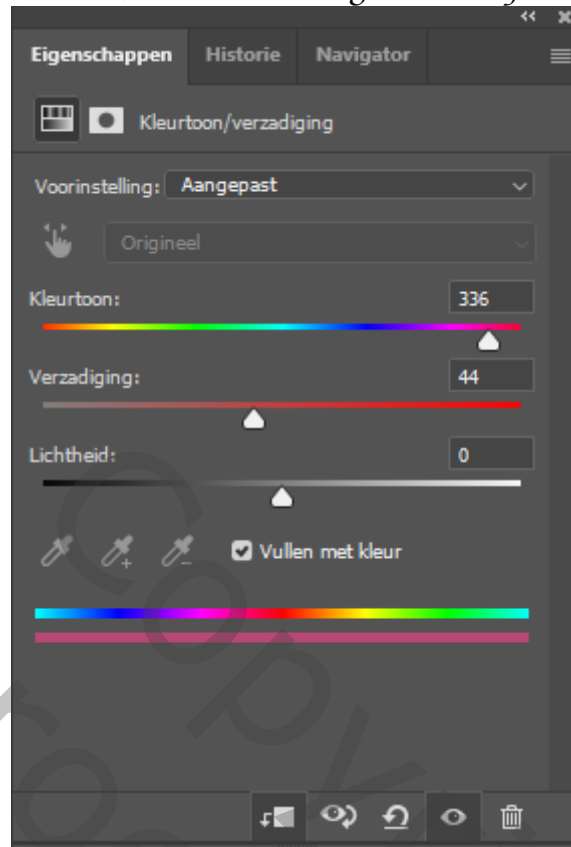
*Nieuwe lege laag boven de laag dame met kleur wit langs de hals van de dame gaan
zet de laag dekking op 33%*



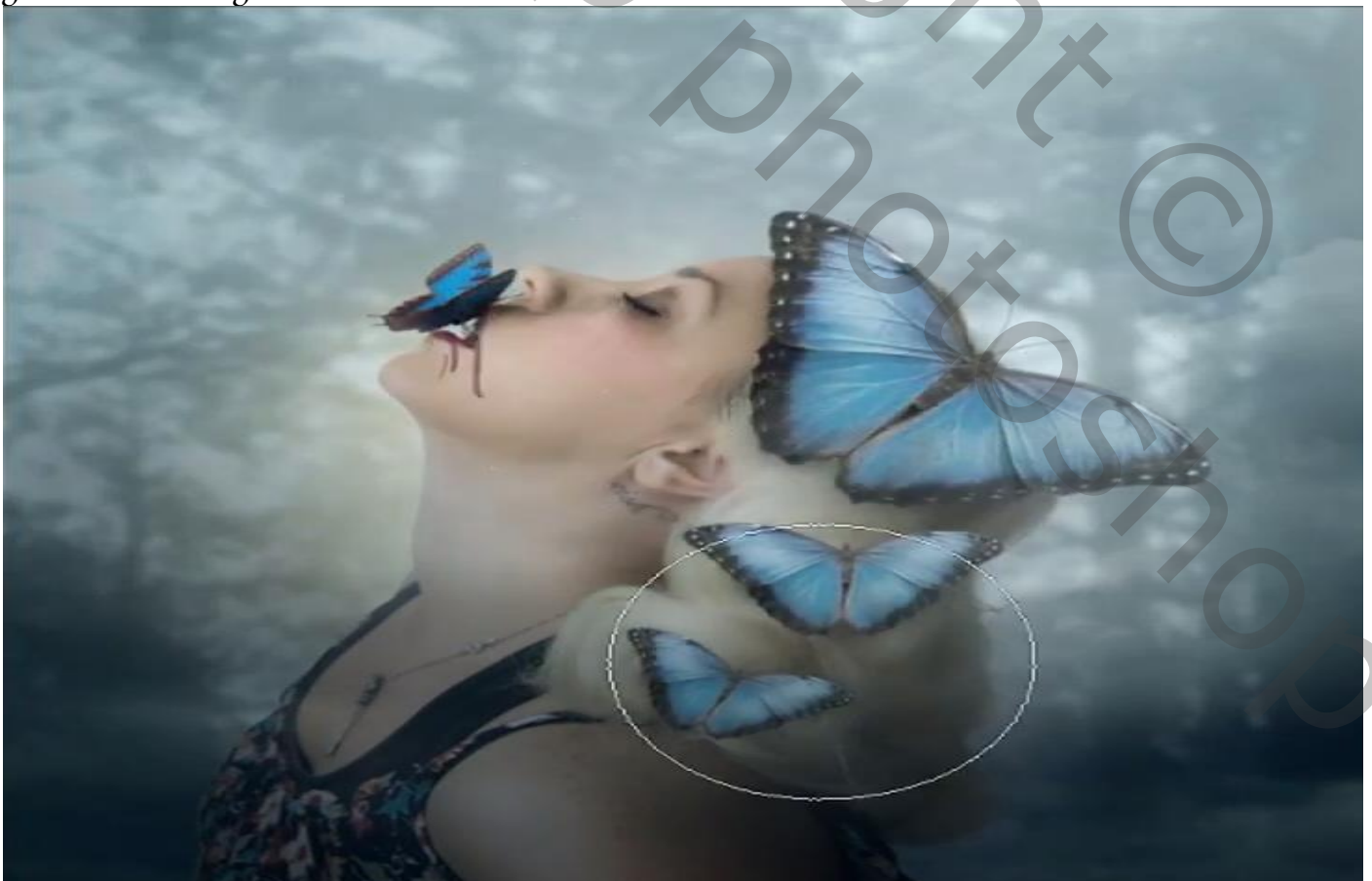
*Onder de laag groep een nieuwe lege laag plaatsen
Met de meegeleverde penselen blood brushes nr 12
En kleur 9A1313 eenmaal klikken tegen de mond en met transformeren,
Verdraaien bijwerken, noem de laag bloed*



*Aanpassingslaag kleurtoon/verzadiging vullen met kleur aanvinken
En met uitknipmasker, en zet het laagmasker op vermenigvuldigen*



*De lucht laag kopiëren en trek de laag naar bovenaan en zet de laagdekking op 50%
Maak een laagmasker, Met zwart penseel dekking op 30% grootte 1200 over de dame
gaan in het laagmasker*



Open de boom en plaats onder de lucht kopie transformeer en plaats zoals op de foto



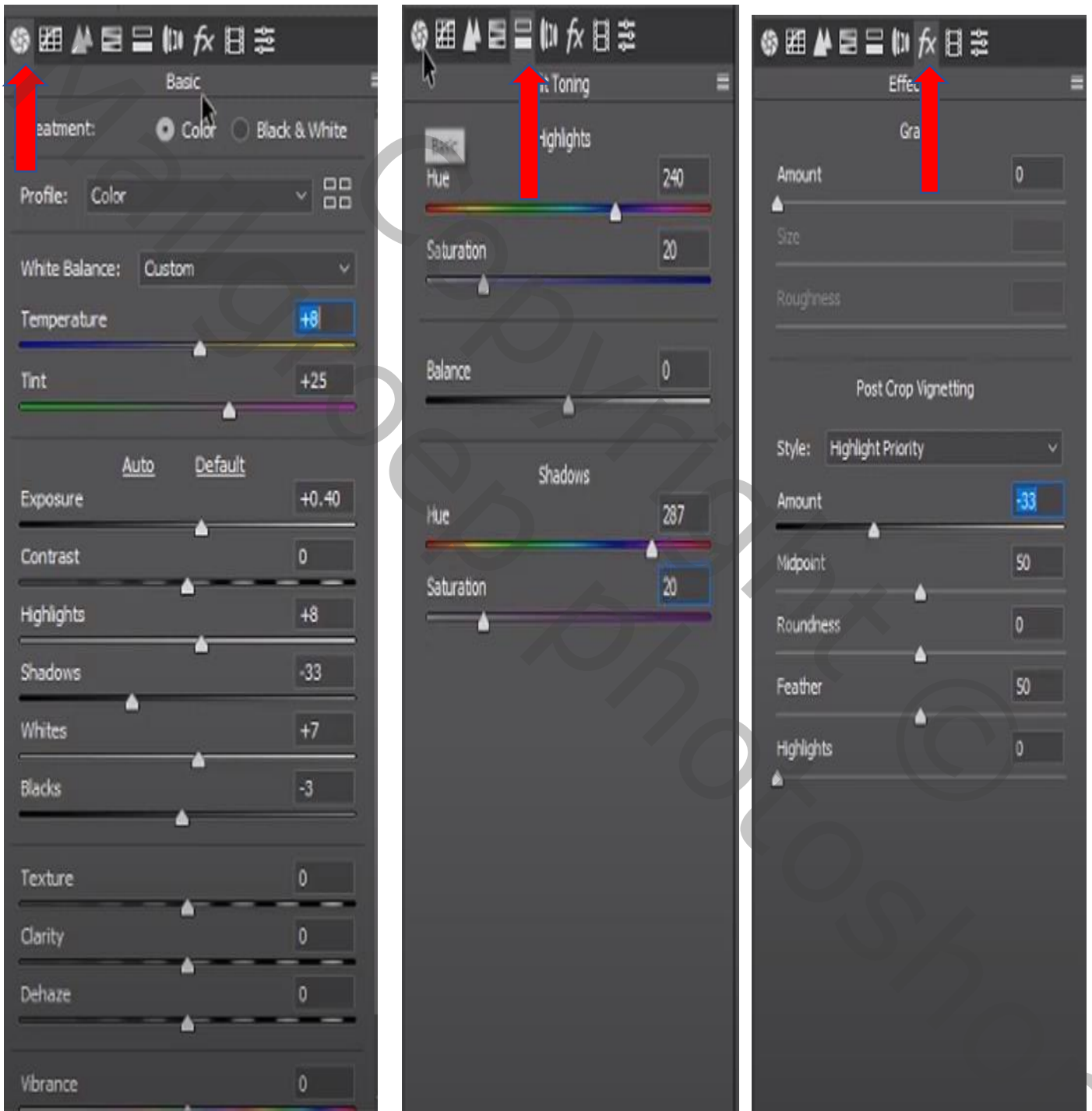
*Maak nog twee kopie van de boom en plaats onder links en onder rechts
Maak van de drie boomlagen een groep en noem de laag bomen*

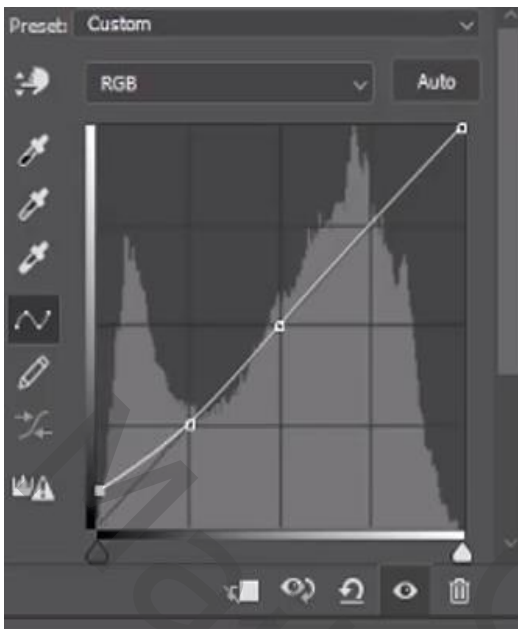


Groep boven is actief maak er een slim object van, open de filter Vervagen ,gaussiaans vervagen en zet de straal op 13,9

Boven de laag boven een aanpassingslaag helderheid/contrast met uitknip masker Zet de helderheid op -34 en contrast op 42

Klik op ctrl+shift+alt+E noem de laag verenigde lagen,de laag omzetten in een slim object Open de filter camera raw en zet de waarde zoals op de foto





Aanpassingslaag curven

*Onder de curven laag een nieuwe lege laag, met zwart penseel dekking op 13%
Over de boven hoeken gaan van de foto*

En zo ziet je werkje eruit

